



Coding per l'inclusione di alunni con BES

Il coding facilita l'integrazione degli alunni con BES per i seguenti motivi:

- offre possibilità di esprimersi
- consente di semplificare tematiche complesse grazie all'implementazione di scenari con storytelling
- migliora la fiducia in sé stessi
- stimola la collaborazione tra alunni e facilita il pair tutoring

Questo corso ti consentirà di creare storie interattive e giochi utilizzando piattaforme gratuite di coding ed in particolare imparerai a:

Creare progetti base con ScratchJr

- Ambiente di sviluppo per i progetti
- I personaggi e gli scenari
- I blocchi visuali per il coding
- Creazione di storie con movimento dei personaggi all'interno degli scenari

Creare progetti avanzati con ScratchJr

- Invio e ricezione di messaggi tra i personaggi
- Modifica dei personaggi con l'acquisizione di immagini
- Creazione di storie con dialoghi sotto forma di audio e/o fumetti

Creare progetti base con Scratch

- Ambiente di sviluppo per i progetti
- Terminologia: Sprite, Stage, Codice, Costumi e Suoni
- I blocchi visuali per il coding
- Creazione di storie con Sprite che cambiano Costumi

Creare progetti avanzati con Scratch

- Invio e ricezione di messaggi tra gli Sprite
- Gestione dell'input con i blocchi Sensori e dell'output con l'estensione Da Testo a Voce
- Creazione di storie con Sprite che "chiedono un input all'utente" e che "parlano con voce artificiale"

Creare semplici programmi visuali da testare su emulatori robotici

- Ambiente di sviluppo Open Roberta Lab
- Scenari, configurazioni, blocchi visuali per il coding, finestra di simulazione
- Creazione di un programma per far compiere un percorso ad un robot simulato

GUARDA IL NOSTRO VIDEO PROMO PER CONVINCERTI A PARTECIPARE



PROGRAMMA DEL CORSO

MODULI	DATA	ORARIO
Creare progetti base con ScratchJr	03/09/2020	14:00-17:00
Creare progetti avanzati con ScratchJr	04/09/2020	14:00-17:00
Creare progetti base con Scratch	07/09/2020	14:00-17:00
Creare progetti avanzati con Scratch	09/09/2020	14:00-17:00
Creare semplici programmi visuali da testare su emulatori robotici	11/09/2020	14:00-17:00
Lavoro individuale per 10 ore totali		

INFO ISCRIZIONE E PIATTAFORMA SOFIA

Totale moduli del corso: 5 moduli da 3 ore

Destinatari: Docenti infanzia e scuola primaria (consigliato per i referenti del sostegno e dell'inclusione)

Codice Sofia: 45174

Scadenza iscrizione: 02/09/2020

A seguito dell'iscrizione dei corsisti sulla piattaforma S.O.F.I.A., per formalizzare l'iscrizione, ogni corsista dovrà compilare il modulo di iscrizione disponibile al seguente link <https://www.istitutouruguay.edu.it/modulo-di-iscrizione-per-la-formazione-dei-docenti-in-servizio/>